



SPIELREGELN

- Solltet ihr eine Antwort nicht kennen, weil ihr keine Informationen zur gestellten Frage habt, dürft ihr euch eine Antwort ausdenken. **Seid kreativ und improvisiert.**
- Lest im Rollenheft immer nur bis zum nächsten **STOPP**.
- **Schließt eure Rollenhefte**, sodass andere keinen Einblick haben.

SPIELABLAUF

Runde 1

- Lest alle Texte in **Runde 1** in eurem Rollenheft leise durch.
- Der Gastgeber liest die Vorgeschichte + Glossar vor oder ihr hört sie euch online an
- Der Gastgeber startet dann das Spiel mit **dem Hinweis „Spielstart Runde 1“**.
- Geht herum und lernt euch kennen. **Wichtig:** Schützt eure Geheimnisse!

Ende von Runde 1: Wenn ihr denkt, ihr habt alles geklärt und euch untereinander kennengelernt, beginnt mit der nächsten Runde.

Runde 2

- Lest alle Texte in **Runde 2** in eurem Rollenheft leise durch.
- Der Gastgeber startet das Spiel mit **dem Hinweis „Spielstart Runde 2“**.
- Geht herum und analysiert, kombiniert und hinterfragt die neuen Erkenntnisse.

Ende von Runde 2: Wenn ihr denkt, ihr habt alles geklärt, beginnt mit der nächsten Runde.

Runde 3

- Lest alle Texte in **Runde 3** in eurem Rollenheft leise durch.
- Der Gastgeber startet das Spiel mit **dem Hinweis „Spielstart Runde 3“**.
- Geht herum und analysiert, kombiniert und hinterfragt die neuen Erkenntnisse.

Ende von Runde 3: Wenn ihr denkt, ihr habt alles geklärt, bestimmt eure/n Tatverdächtige/n und deren/dessen Motiv und schreibt den Namen auf einen Zettel. Der Gastgeber sammelt die Zettel ein und verkündet, wer alles von der Gruppe verdächtigt wurde.

Auflösung

- Der Gastgeber liest die Auflösung vor oder ihr hört sie euch online an