

## ANLEITUNG

**Euer Ziel ist es, den/die Mörder/in unter euch zu ermitteln!**

### RUNDE 1

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 1-7: **Runde 1.**
- Sobald alle fertig gelesen haben, startet ihr mit folgenden beiden Einleitungstexten (entweder vorlesen oder online anhören): „**Vorgeschichte**“ und „**Der Kommissar**“.
- **Startet mit einer kurzen Vorstellungsrunde eurer Person und in welcher Verbindung ihr zum Opfer steht.**

**Anschließend beginnt ihr das Spiel mit Hinweis 1.**

- Lasst den gestrigen Tag und Abend Revue passieren.  
**Analysiert auch anhand der Uhrzeiten, wer wann was gemacht hat!**

Allgemeine Info für alle Spielrunden: Sobald ihr mit den Infos aus einem Hinweis nicht mehr weiter vorankommt, öffnet den nächsten Hinweis.



**Zeit für die Vorspeise.**

### RUNDE 2

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 8-9: **Runde 2.**
- Beginnt die Runde 2 mit **dem nächsten Hinweis.**



**Zeit für die Hauptspeise.**

### RUNDE 3

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 10-11: **Runde 3.**
- Beginnt die Runde 3 mit **dem nächsten Hinweis.** .
- Wenn ihr das Gefühl habt, ihr habt alle möglichen Szenarien analysiert und seid somit fertig mit spielen, notiert jeder Spieler den/die vermutete/n Tatverdächtige/n und dessen/deren mögliches Mordmotiv auf seiner Namenskarte.  
Der Gastgeber sammelt die Karten ein.



**Zeit für das Dessert.**

- Der Gastgeber liest die möglichen Tatverdächtigen inklusive Mordmotiven laut vor.
- Anschließend wird die Auflösung vorgelesen oder hört sie euch online an.