



ANLEITUNG

Euer Ziel ist es, den/die Mörder/in unter euch zu ermitteln!

RUNDE 1

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 1-7: **Runde 1.**
- Sobald alle fertig gelesen haben, startet ihr mit folgenden beiden Einleitungstexten (entweder vorlesen oder online anhören): „**Vorgeschichte**“ und „**Der Kommissar**“.
- **Startet mit einer kurzen Vorstellungsrunde eurer Person und in welcher Verbindung ihr zum Opfer steht.**
Anschließend beginnt ihr das Spiel mit Hinweis 1.

- Lasst den gestrigen Tag und Abend Revue passieren.
Analysiert auch anhand der Uhrzeiten, wer wann was gemacht hat!

Allgemeine Info für alle Spielrunden: Sobald ihr mit den Infos aus einem Hinweis nicht mehr weiter vorankommt, öffnet den nächsten Hinweis.

 **Zeit für die Vorspeise.**

RUNDE 2

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 8-9: **Runde 2.**
- Beginnt die Runde 2 mit **Hinweis 4..**

 **Zeit für die Hauptspeise.**

RUNDE 3

- Jeder liest leise in seinem Rollenheft die Seiten 10-11: **Runde 3.**
- Beginnt die Runde 3 mit **Hinweis 7.**
- Wenn ihr das Gefühl habt, ihr habt alle möglichen Szenarien analysiert und seid somit fertig mit spielen, notiert jeder Spieler den/die vermutete/n Tatverdächtige/n und dessen/deren mögliches Mordmotiv auf seiner Namenskarte.
Der Gastgeber sammelt die Karten ein.

 **Zeit für das Dessert.**

- Der Gastgeber liest die möglichen Tatverdächtigen inklusive Mordmotiven laut vor.
- Anschließend wird die Auflösung vorgelesen oder hört sie euch online an.